



TRI – DOMINO

Hra pro 2–6 hráčů

- A. Hráčům se zaznamenává jejich skóre na papír do sloupečku s nadepsanými iniciálami. Cílem hry je dosáhnout 400 bodů během několika kol.
- B. Všechny Tri-Dominové kameny se položí čísla dolů a zamíchají. Každý hráč si vezme počáteční počet kamenů v závislosti na počtu hráčů ve hře:
- | | | |
|-------------|---|----------|
| 2 hráči | – | 9 kamenů |
| 3 a 4 hráči | – | 7 kamenů |
| 5 a 6 hráčů | – | 6 kamenů |

Každý hráč si postaví své kameny před sebe čísla k sobě.

- C. Hráč, který má kámen s třemi nejvyššími stejnými čísly, začíná kolo položením tohoto kamene na hrací desku čísla nahoru. Nejvyšší jsou tři 5, pak tři 4, tři 3, atd. Hráč, který začíná hru, obdrží na začátek počet bodů roven celkovému součtu čísel na Tri-Dominu plus bonus 10 bodů za zahájení. Pokud se začíná třemi nulami, dostává mimořádný bonus 30 bodů (nikoliv nulu) plus normální bonus 10 bodů za zahájení.

Příklad:



$$4 \times 3 = 12 + 10 = 22 \text{ bodů}$$

- D. Hráč, který začínal s kamenem se třemi nulami, získává navíc možnost přiložit ještě jeden kámen.
- E. Pokud žádný hráč nemá kámen s třemi stejnými čísly, začíná ten, který má na kamenu nejvyšší součet všech tří čísel. Obdrží body rovné součtu na tomto kamenu, nedostává však žádné bonusové body.

Příklad:



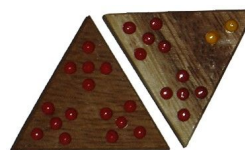
$$5 + 4 + 3 = 12 \text{ bodů}$$

- F. Ostatní hráči pokračují ve směru hodinových ručiček, a zkouší přiložit kámen se shodnými dvěma čísly. Hráč za přiložení obdrží body rovné součtu všech čísel na přiloženém kamenu.

Příklad:



$$3 + 4 + 4 = 11 \text{ bodů}$$



$$5 + 5 + 2 = 12 \text{ bodů}$$

- G. Pokud hráč nemůže některý ze svých kamenů přiložit, musí si vzít ze zásoby (zbyvajících kameny otočené stále čísla dolů), a to tolik kamenů, než se některý hodí a může ho přiložit. Za každý kámen, který se bere ze zásoby, se hráči odečítá 5 trestných bodů od individuálního výsledku. Kvůli přesnému spočítání braných kamenů a trestných bodů, držte nově branné kameny odděleně.
- H. Pokud hráč nemůže přiložit některý svůj kámen, a v zásobě již nejsou žádné, hráč oznámí „pas“. Odečte se mu 10 bodů a pokračuje následující hráč.
- I. VYHRÁNÍ KOLA

Hráč, který se jako první zbaví všech svých kamenů, vyhrává kolo a přičítá si 25 bonusových bodů plus součet všech čísel na všech Tri-Dominových kamenech, které mají ostatní hráči v ruce. Kolo také končí, pokud všichni hráči po sobě oznámili „pas“. V tomto případě je jako vítěz určen hráč s nejmenším součtem na nepřiložených kamenech. K jeho skóre se připočítá součet čísel na zbylých kamenech ostatních hráčů, neobdrží však bonus za vítězství a navíc si musí odečíst od svého skóre celkový součet na jeho zbylých kamenech. Pak může začít další kolo.

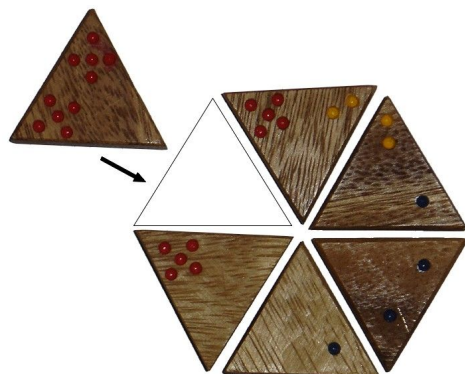
J. VYHRÁNÍ CELÉ HRY

Hru vyhrává hráč, který jako první dosáhne 400 bodů. V případě, že je takových hráčů více, vyhrává hru vítěz posledního kola.

K. POČÍTÁNÍ BONUSŮ

Pokud hráč odehraje kámen tak, že přiloží všechny tři čísla a vytvoří šestiúhelník, k součtu za přiložený kámen se přičítá ještě bonus 50 bodů.

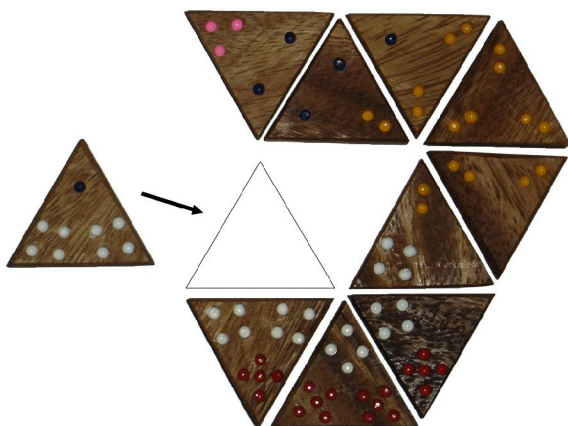
Příklad:



$$0 + 5 + 5 = 10 + 50 \text{ (bonus)} = 60 \text{ bodů}$$

Pokud hráč zahraje kámen, který vytvoří „most“, k součtu tří čísel na odehraném kamenu se připočítá navíc bonus 40 bodů. Most je tvořen přiložením jedné (a pouze jedné) strany kamene a protilehlého bodu.

Příklad:



$$1 + 4 + 4 = 9 + 40 \text{ (bonus)} = 49 \text{ bodů}$$

Také hráč, který přiloží kámen dvěma stranami (toto lze udělat pouze po předchozím vytvoření mostu), obdrží navíc 40 bonusových bodů.

Příklad:



$$1 + 1 + 5 = 7 + 40 \text{ (bonus)} = 47 \text{ bodů}$$

Nakonec máme malý návrh. Pokud některému hráči pravidelně trvá odehrání jeho kamene příliš dlouho, lze nastavit pro každého časový limit, kdy se kámen musí odehrát – např. 30 vteřin až minutu.